MÓDULO E – AULA 13 – REPETIÇÕES (PARTE 1)

REPETIÇÕES, LAÇOS OU INTERAÇÕES

EXEMPLO => CONTAGEM COM ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

var c = 1

while(c <= 500) {

    console.log(`Passo ${c}`)

    c++ // c = c+1

}

NO EXEMPLO, REALIZAMOS O TESTE LÓGICO NO INÍCIO DO COMANDO. MAS TAMBÉM É POSSÍVEL REALIZA-LO NO FINAL DO COMANDO, EXECUTANDO O BLOCO INICIALMENTE E REALIZANDO O TESTE LÓGICO NO FINAL.

EXEMPLO => CONTAGEM COM ESTRUTURA DE REPETIÇÃO COM TESTE LÓGICO NO FINAL

var c = 1

do {

    console.log(`Passo ${c}`)

    c++ // c = c+1

} while (c <= 500)

MÓDULO E – AULA 14 – REPETIÇÕES (PARTE 2)

JÁ VIMOS:

1. SEQUÊNCIAS
2. CONDIÇÕES
   1. IF
   2. SWITCH
3. REPETIÇÕES
   1. WHILE (TESTE LÓGICO NO INÍCIO)
   2. DO WHILE (TESTE LÓGICO FEITO NO FINAL)
   3. FOR (ESTRUTURA DE REPETIÇÃO COM VARIÁVEL DE CONTROLE)

EXEMPLO => CONTAGEM UTILIZANDO FOR

for(var c = 1; c <= 5; c++) {

    console.log(c)

}

O PROFESSOR EXPLICA TAMBÉM A UTILIZAÇÃO DA FERRAMENTE DEBUG DENTRO DO VISUAL STUDIO. A FERRAMENTA PODE SER UTILIZADA PARA ACOMPANHAR O FUNCIONAMENTO DO PROGRAMA, BEM COMO ENCONTRAR PROBLEMAS NO PROCESSO DE EXECUÇÃO. ENCONTRANDO EXATAMENTE ONDE O BUG ESTÁ ACONTECENDO, FICA MAIS FÁCIL DE RESOLVER O PROBLEMA.